

NORME NATIONALE DE LA STRUCTURE DES COMPTES BANCAIRES ET POSTAUX ET DE L'ALGORITHME DE CONTRÔLE

Annexe 1 à la Note aux Banques N° 94-21 du 23 Juin 1994

I- STRUCTURE NORMALISEE DE L'IDENTIFIANT BANCAIRE :

L'identifiant bancaire du titulaire du compte est normalisé sur 20 positions numériques comme suit :

1 2	3 5	6	18 19 20
X X	X X X	X X X X X X X X X X X X X X	X X

Code Banque Code agence N° interne à la Banque Clé de contrôle

Position 1 et 2 : Code banque, sur deux positions numériques, délivré par la BCT

Position 3 ,4 et 5 : Code agence, sur trois positions numériques, délivré par la BCT

Position 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 : Numéro de compte, sur treize positions numériques, délivré par la banque (si ce numéro comporte moins de 13 caractères, il sera cadré à droite et complété par des zéros à gauche).

Positions 19 et 20 : Clé de contrôle sur deux positions numériques.

II- CALCUL DE LA CLE DE CONTROLE « MODULO 97 », DITE CLE RIB

1/- L'ensemble constitué dans l'ordre par le code banque, le code agence et le numéro de compte forme un nombre « N » de 18 chiffres.

2/- Multiplier « N » par 100 = N'.

3/- Diviser N' par 97.

4/- Soustraire le RESTE de cette division du nombre « 97 » le résultat de cette soustraction représente la clé de contrôle dite clé RIB (la clé RIB ne peut prendre que les valeurs de 01 à 97).

III- VERIFICATION DE LA CLE RIB

1/- L'ensemble constitué dans l'ordre par le code banque, le code agence, le numéro de compte et la clé de contrôle forme un nombre N de 20 chiffres.

2/- En divisant N par 97, le RESTE doit être nul.

NB : Cette norme est appliquée pour les numéros du titre du crédit, les références d'échanges interbancaires et le numéro unique de la lettre de change

MODELE ALGORITHMIQUE

DE CALCUL DE LA CLE RIB

HYPOTHESE

N = Le numéro du compte s'étale sur 18 caractères numériques [(Code Banque (2), Code agence (3), N° Compte interne à la Banque (13)].

$$M = N * 100.$$

DEMARCHE

Décomposons le nombre M en deux nombres M1 M2 tels que :

$$M = (M1 * 10^{10}) + M2$$

. M1 est formé des 10 premiers chiffres (à gauche) de M.

. M2 est formé des 10 derniers chiffres (à droite) de M.

Nous cherchons le plus grand multiplicateur de 97 qui soit inférieur à M1 tels que

$M1 = Q * 97 + R$; R étant le reste de cette division d'où :

$$M = (Q * 97 + R) * 10^{10} + M2.$$

$$\text{Modulo}_{97}(M) = \text{Modulo}_{97} [(Q * 97 + R) * 10^{10} + M2].$$

$$\text{Modulo}_{97}(M) = \text{Modulo}_{97}(R * 10^{10} + M2).$$

$$= \text{Modulo}_{97}(Z) \text{ avec } Z = R * 10^{10} + M2.$$

Z étant, au maximum, un nombre sur 12 chiffres

$\text{CLE RIB} = 97 - \text{Modulo}_{97}(Z)$

IDENTIFICATION DIVISION

PROGRAM-10. CLE RIB.

* CALCUL CLE DE CONTROLE (RELEVÉ D'IDENTITÉ BANCAIRE)*

Environnement division

CONFIGURATION SECTION.

DATA DIVISION.

WORKING-STORAGE SECTION.

01 W-VAL-CPT PIC X (20).

01 FILLER REDEFINES W-VAL-CPT.

05 W-BQE PIC 99.

05 W-AGE PIC 999.

05 W-NUM PIC 9 (13).

05 W-CLE PIC 99.

01 FILLER REDEFINES W-VAL-CPT.

05 W-VAL 1 PIC 9(10).

05 W-VAL 2 PIC 9(10).

01 W-Z12 PIC 9(12).

01 FILLER REDEFINES W-Z12.

05 W-RES PIC 99.

05 W-Z10 PIC 9(10).

* W-RES CONTIENT LE RESTE DE LA DIVISION DES 10 CHIFFRES DE GAUCHE PAR 97.

* W-Z10 CONTIENT LES 10 CHIFFRES DE DROITE.

01 XXX PIC 9(12).

PROCEDURE DIVISION.

DEBUT.

Display " " erase screen MOVE 0 TO W-CLE

DISPLAY " CODE BANQUE :" LINE 4 COLUMN 5

DISPLAY " CODE AGENCE :" LINE 6 COLUMN 5

DISPLAY " NUM COMPTE :" LINE 8 COLUMN 5

ACCEPT W-BQE LINE 4 COLUMN 20 WITH CONVERSION BOLD PROTECTED.

ACCEPT W-AGE LINE 6 COLUMN 20 WITH CONVERSION BOLD PROTECTED.

ACCEPT W-NUM LINE 8 COLUMN 20 WITH CONVERSION BOLD PROTECTED.

MOVE W-VAL2 TO W-Z10

*----DEBUT CALCUL CLE DE CONTROLE

DIVIDE W-VAL1 BY 97 GIVING XXX ROUNDED REMAINDER W-RES

DIVIDE W-Z12 BY 97 GIVING XXX ROUNDED REMAINDER W-RES

COMPUTE W-CLY = 97 - W-RES

*----FIN CALCUL CLE DE CONTROLE

DISPLAY "NUMERO COMPTE" :

" LINE 10 COLUMN 5".

DISPLAY W-BQE LINE 10 COLUMN 24 BOLD

DISPLAY W-AGE LINE 10 COLUMN 27 BOLD

DISPLAY W-NUM LINE 10 COLUMN 31 BOLD

DISPLAY W-CLE LINE 10 COLUMN 54 BOLD BLINKING.

FIN.

STOP RUN.